**Adivine el número**

Se requiere crear un programa que permita a los usuarios jugar a adivinar un número. En este juego, cuando se inicia la jugada hay que optar por dos tipos de jugadas, jugada normal y jugada con ayuda. Luego, se define un número aleatorio y el jugador debe tratar de adivinarlo ingresando posibles valores en pantalla. Cuando el juego es normal, el programa responde en cada intento si acertó o no y contabiliza el intento hasta que logra adivinar el número o abandona la jugada. En caso de adivinar se solicita el nombre y se guarda la jugada. Para el caso de jugada con ayuda, el programa responde que estuvo muy cerca si el número ingresado tiene una diferencia de 3 respecto al número a adivinar, si es entre 3 y 5 debe responder que estuvo cerca y que está lejos para el resto. Una vez que finaliza la jugada es posible mostrar el listado de jugadas registradas.